Session recaps

Session # - *Session navn*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

Text

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Text

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text

Session 1 - *Ankomst til Misty Vale*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Starter I eventyr-camp tæt på *Drakmar passet*.
* Finder døende *Weatherman* og overfaldes, Mallorys dagger ødelægges i kampen.
* Weatherman giver kort og del af sort vulkansten statue, siger: ”*Hurtigt, tag den… Leanara vil forstå… besked fra Mester Weatherman… Skal finde alle fire dele… drage kejserens hemmelighed!”*
* Ankommer til byen Outskirt, hvis port bevogtes af *Hardy.* Bliver imponeret over den ”hær af gobliner” partiet har bekæmpet, og giver en omgang på kroen, og ”motiveres” til at give en ekstra omgang.
* Snakker med tjeneren Annabella, der fortæller at Riddermound er et oplagt mål for store eventyrer som dem. Advarer om at ridderen Alfilia Shadowleaf er medlem af Den Fejlfri Flamme, som dræbte Annabellas familie og landsby.
* Partiet snakker med ridderen. Først ligeglad med partiet, men da de viser statuen fra Weatherman bliver hun interesseret og fortæller legenden om sværdet Um-Durman, samt at der er dæmon kultister som er ude efter sværdet.
* Prøver at købe rustning, men fornærmer dværge smeden Okald, så de går til købmanden Mester Ulvar. De overtaler sønnen Jory til at forlade butikken for at blive eventyrer, stjæler lidt, og får derefter Ulvar til at købe rustning på deres vegne til gengæld for at overtale Jory om at komme tilbage.
* Annabella kan skaffe dem våben og udstyr til gengæld for senere tjeneste. Skal mødes i stalden bag kroen for at få våbnene, men slyngler dukker op i stedet og trækker våben.

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

* *Mester Weatherman*: Giver del af statue kort før han dør. Har tatovering som senere lærer angiver medlemskab af ”Sathmog kultisterne”.
* *Hardy*: Eventyr-Veteran og vagtkaptajn i byen.
* *Annabella*: Tjener i kroen ”Three Stags”. Alder utydelig. Tilbyder partiet våben til gengæld for senere, ubestemt tjeneste (26.6 gp). Aftale med partiet at hun skal have 5% af guldet fra Riddermount.
* *Alfilia Shadowleaf*: Ridder af Den Fejlfri Flamme. Ønsker sværdet Um-Durman.

NPC’er hørt om:

* *Sathmog*: Dæmonprins.
* *Azrahel Koth*: Sathmogs udødelige højeste præst.
* *Leanara*: Weatherman bad partiet aflevere statuedelen til hende.
* *Eledain*: Kejseren af oldtids drageimperiet.

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

* *Outskirt*: Største by, oprettet af eventyrer og lignende det sidste årti.

Session 2

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Får de våben Quasimund kommer med i stalden efter høj spænding.
* Quasimund og slyngler splitter i to, ene til Mester Ulvars hvor de prøver at snyde Jory, de to andre til kroen hvor de snakker om at de blev sendt derover med våbnene.
* Glinn og Ronan laver performance i kroen for at få rygter, hører om den forladte dværgemine *Bothild’s Lode* fra den yderst imponerede smed Badinor*.*
* Mallory tager til smeden, hvis forhold bliver forbedret da Badinor nu er store fans af eventyrholdet.
* Partiet låner lille telt af Ulvar og køber det for 3x pris når kommer tilbage.
* Går mod Riddermount om natten, angribes af uglebjørn.
* Udspørges af drageridderen Tylos af Den Fejlfri Flamme. Antager de er kultister, men de får ham overbevist om at de er ligegyldige bjørnejagere. Siger han, modsat dem, er på en vigtig mission og har folk der skal redes, og ridder mod Fort Malus.
* Bruger reb til at komme ned i Riddermound, men jages dybere ind i af vampyrflagermuse.
* Hører metal skrabe mod sten og en dunken (morgenstjerne glider over sten), og gemmer sig i familiekryptens sarkofager.
* De to elvere er i dyb meditation. Mens Mallory looter sin sarkofag, ser hun wighten skal til at åbne Ronans sarkofag, og kaster et skelet som distraktion, lister sig over og får Ronan og Glinn vækket. Wighten kommer skeletterne tilbage i sarkofagerne. Ronan skyder sin sarkofagdør efter wighten, men rammer ikke.
* Initiative imod wighten.

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Mallard Slyngel Quasimund

Dværg Smed Badinor

Menneske Fejlfri Flamme ridder Tylos

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Outskirt

Riddermound

Session 3 - *En død for en udød*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Stikker af fra Riddermound
* Angribes af gobliner, de stikker af. Glinn kræver de fortæller alle om hvor magtfulde de er.
* Kommer tilbage igen, efter lang kamp får de dræbt wighten men Ronan dør i kampen.

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Riddermound

Session 4 - *Session navn*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

Text

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Text

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text

Session 5 - *Session navn*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

Text

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Text

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text

Session 6 - *Session navn*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

Text

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Text

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text

Session 7 - *Dæmon hidkaldelse*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Bekæmper banditter der ville plyndre resterne fra en Glødende Knæve - Maladuk gobliner kampen, tager selv loot. Finder hobgoblin magiker med røde, flammende øjne der havde alkymist bog om: *Blood, Phlegm,* *and Bile - Master your bodily fluids.* Eksperimentel healing potion.
* Under kampen kommer Ronan til at stjæle energi fra en Chaos Dæmon, som nu søger hævn.
* De flygter til Det Omvendte Glastårn. Snakker først med to hobgobliner i deres camp, overtaler Alvatrot til at de kan få deres æsel ind på værelset. De lader som om de ikke er hjemme når Alvatrot beder om deres våben.
* Undersøger hobgoblinerne i deres elevator og hjælper med at få gang i damp-ovnen.
* Dæmonen ankommer til *Det Omvendte Glastårn* og spørger efter ”Ro-Nan”. Spillerne overtaler 8 hobgobliner til at gå ind i rummet.
* Chaos Dæmon gør klar til at skære Alvatrot over på midten. Dette sker medmindre spillerne stopper den. **Gør det klart i starten af næste session.**

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Text

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text

Session 9 - *Rejsen til Bothilds Åre*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Rejser mod Bothilds Åre
* Møder Glødende knæve hobgobliner der spiser ål sammen med Mallory. Fortæller at de arbejder for Lox. De siger at der er en kirkegård med døde der ikke hviler.
* Møder eventyr party der spiller musik, fortæller om deres bedrifter. Er også på vej til Bothilds Åre.
* Ankommer Bothilds Åre, slåskamp i indgang og i gårdspladsen.
* Udspørger goblin og Garry stjæler hans sjæl.

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

* Glødende Næve patrulje
* Eventyr gruppe band Jib Hurtigfod (Halfling), Snøfte (Wolfkin), Gibbo (Dværg)

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

* Bothilds Åre

Session recaps

Session 10 - *Maladuk besejres*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Mallory spejder minen og finder dør med Bothild maleri puzzle.
* Henter de andre, som sejler på en gris. Grisen panikker ved dybt vand og skal hives over.
* De får løst maleri puzzle, og looter sarkofagen efter at have fundet fælder i vægmalerier.
* Hører lyden af spøgelsesbilleders ringbrynje raslen.
* Undersøger dybere og finder Maladuks rum.
* Tager til sarkofagrummet for at hvile, spøgelser skraber på væggen imens.
* Forsvinder da åbner døren.
* Tager tilbage til Maladuks rum, lokker delgruppe af dem ud. På vejen fortrylles Glinn og Mallory af sø-monsteret og hopper i vandet efter et lys. Ronan lukker ork-goblin gruppen inde med pillar.
* Besejrer Maladuk.

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Maladuk, orkleder

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Bothilds åre

Session 11 - *VR*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* De indespærrede gobliner/ork forsvinder med et skrig, og der er blod i vandet.
* Får hevet Maladuk trukket ud, selvom Den Hvide Død prøvede at æde hende. Fodrer hende til Garry.
* Musik party er der for nakke den Hvide Død, har lavet en lille sang om partiet. Mens partiet hviler, får musikerne såret Den Hvide Død men tager selv voldsom skade.
* Partiet tager til Det Omvendte Glastårn. Tormult med receptionisten. Serverer en kop lorte-te til en snobbet elver ambassadør fra De Ældste Rødder.
* Snakker med Gr’Lox og får belønning. Magitræning, trænet fugl eller lignende, 3 Healing potions og 10 bandager. Fugl og medicin kommer om et par uger, sidste fra Hagra.

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Text

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text

Session 12 - *Harga og rejsen til Fort Tylos*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Rejser mod Fort Malus/Tylos.
* Møder trolden Harga på vejen. Fortæller om Fort Tylos og kalder menneskers tilstedeværelse som ukrudt der skal holdes nede.
* Fortæller at Floffentof er hendes elev og at han prøver at få evigt liv.
* De tager sammen mod Fort Malus, møder og dræber pilgrimme.
* Ankommer til Fort Tylos, får sendt

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Text

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text

Session 13 - *Angrebet på Fortet Tylos*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Overtaler folk til at hjælpe dem med at slukke ild osv. Dræber en og skubber ham i brønden. Får distraheret andre.
* Mallory stjæler Tylos’ combat horse.
* Distraherer og får positioneret modstanderne godt. Brænder forskellige ting ned.
* Ronan bliver opdaget i at prøve at sætte ild til folk, og kampen starter.
* Mallory løber folk ned, Garry holder folk inde i brændende bygning og meget andet godt.
* Får dræbt alle undtagen 2 banditter, tager lur.
* De to riddere kommer tilbage, snakker lidt med Ronan men ender i kamp.
* Harga og Mallory får åbnet den magisk beskyttede dør og ser skattekammeret.

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Ridderne

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text

Session 14 - *Tylos besejret*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Besejrer ridderne og udspørger dem. Får dem overtalt til at hjælpe i kampen mod Tylos.
* Slås og besejrer ham. Ronan tager hans magiske amulet, men lader Garry suge Rotlaugs energi.
* Dræber Isadelia fordi hun er utaknemmelig.
* De to overlevende elverne finder den spiddede elver.

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Text

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text

Session 15 - *Tilbage til byen*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Snakker med Harga der har fået Ugle og healing ting.
* Siger farvel til elvere.
* Rejser mod byen, møder og bekæmper kultister der er ved at hidkalde dæmon.
* Kommer til byen, møder eventyr holdet der hjalp med at ”Tæmme en gud”. Annabella kræver tjenesten betalt at de sørger for de ikke kommer tilbage.
* For solgt en masse.

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Text

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text