Session recaps

Session # - *Session navn*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

Text

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Text

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text

Session 1 - *Ankomst til Misty Vale*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Starter I eventyr-camp tæt på *Drakmar passet*.
* Finder døende *Weatherman* og overfaldes, Mallorys dagger ødelægges i kampen.
* Weatherman giver kort og del af sort vulkansten statue, siger: ”*Hurtigt, tag den… Leanara vil forstå… besked fra Mester Weatherman… Skal finde alle fire dele… drage kejserens hemmelighed!”*
* Ankommer til byen Outskirt, hvis port bevogtes af *Hardy.* Bliver imponeret over den ”hær af gobliner” partiet har bekæmpet, og giver en omgang på kroen, og ”motiveres” til at give en ekstra omgang.
* Snakker med tjeneren Annabella, der fortæller at Riddermound er et oplagt mål for store eventyrer som dem. Advarer om at ridderen Alfilia Shadowleaf er medlem af Den Fejlfri Flamme, som dræbte Annabellas familie og landsby.
* Partiet snakker med ridderen. Først ligeglad med partiet, men da de viser statuen fra Weatherman bliver hun interesseret og fortæller legenden om sværdet Um-Durman, samt at der er dæmon kultister som er ude efter sværdet.
* Prøver at købe rustning, men fornærmer dværge smeden Okald, så de går til købmanden Mester Ulvar. De overtaler sønnen Jory til at forlade butikken for at blive eventyrer, stjæler lidt, og får derefter Ulvar til at købe rustning på deres vegne til gengæld for at overtale Jory om at komme tilbage.
* Annabella kan skaffe dem våben og udstyr til gengæld for senere tjeneste. Skal mødes i stalden bag kroen for at få våbnene, men slyngler dukker op i stedet og trækker våben.

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

* *Mester Weatherman*: Giver del af statue kort før han dør. Har tatovering som senere lærer angiver medlemskab af ”Sathmog kultisterne”.
* *Hardy*: Eventyr-Veteran og vagtkaptajn i byen.
* *Annabella*: Tjener i kroen ”Three Stags”. Alder utydelig. Tilbyder partiet våben til gengæld for senere, ubestemt tjeneste (26.6 gp). Aftale med partiet at hun skal have 5% af guldet fra Riddermount.
* *Alfilia Shadowleaf*: Ridder af Den Fejlfri Flamme. Ønsker sværdet Um-Durman.

NPC’er hørt om:

* *Sathmog*: Dæmonprins.
* *Azrahel Koth*: Sathmogs udødelige højeste præst.
* *Leanara*: Weatherman bad partiet aflevere statuedelen til hende.
* *Eledain*: Kejseren af oldtids drageimperiet.

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

* *Outskirt*: Største by, oprettet af eventyrer og lignende det sidste årti.

Session # - *Session navn*

|  |
| --- |
| **Hvad skete?** |

* Stald og Quasi.
* Følger efter til Jory og kroen.
* Glinn og Ronan performance
* Mallory Smed
* Ulvar låner telt 3x pris når kommer tilbage.
* Går om natten, angribes af uglebjørn
* Spøgelsesridder i familiekrypten
* Kast initiative imod

|  |
| --- |
| **NPC'er mødt** |

Text

|  |
| --- |
| **Lokationer Besøgt** |

Text

På advancements ruld: By Drage og dæmon